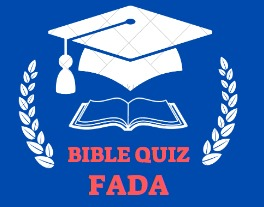


1 VILLA DE 35 MILLIONS

EN SUPER LOT A GAGNER



**DE NOMBREUX LOTS A GAGNER**

**JEU DES QUESTIONS DE THEOLOGIE BIBLIQUES (BIBLE QUIZ FADA)**

**LE THEME : « *QUE LE MEILLEUR GAGNE ET QUE JESUS***

***SOIT CONNU PAR TOUS*** »

SOMMAIRE

**AVANT-PROPOS**…………………………………..………………….........**3**

**INTRODUCTION**……………………………………………………….........**4**

**PREMIERE PARTIE : ……………………………………...5**

**I- LES PARTICIPANTS AU JEU DES QUESTIONS DE THEOLOGIE BIBLIQUE ………………………………………………………...……....…….5**

**II- LE JEU DES QUESTIONS DE THEOLOGIE BIBLIQUE ……....……...5**

**III- POURQUOI LE JEU DES QUESTIONS DE THEOLOGIE BIBLIQUE?.................................................................................................7**

**DEUXIEME PARTIE : ……………………………….…......8**

**I-PRESENTATION ………………………………………………………..……8**

**II- JEU BIBLIQUE ……………………………………..……………………..11**

**CONCLUSION…………………………………….…………..……….……..20**

**JEU DES QUESTIONS DE THEOLOGIE BIBLIQUE (BIBLE QUIZ FADA)**

**LE THEME : « *QUE LE MEILLEUR GAGNE ET QUE JESUS***

***SOIT CONNU PAR TOUS*** »

**AVANT-PROPOS**

Nous tenons à tout d’abord dire merci à notre Dieu qui nous fait la grâce d’être compté parmi les frères et sœurs de Jésus-Christ notre Seigneur et Sauveur. D’être cohéritiers avec Christ et héritiers du royaume des cieux. Merci à Dieu notre Père qui nous a permis nous, de voir de plus prêt et de toucher de grands hommes de Dieu.

Nous voulons aussi dire un grand merci à nos différents pasteurs qui par leurs cautions, nous avons pu travailler dans différents bureaux et département régionaux de nos mouvements. Encore merci à nos pairs pour les uns et nos pasteurs pour les autres de nous associé à l’œuvre de notre Seigneur.

Nous disons merci à nos frères et sœurs en Christ de nos différents mouvements.

Encore merci au Tout-Puissant qui par son assistance nous avons pu enfin finaliser ce projet qui date de 2016.

Enfin, merci à nos épouses pour tous leurs soutiens !

Merci à tous !!!

**INTRODUCTION**

Aujourd’hui, chers **illustres révérends pasteurs**, nous savons et voyons que **les chrétiens** pour la plupart ne lisent pratiquement plus la bible.

La conséquence est que beaucoup de ces fidèles cherchent les sensations fortes et vont vers les faux prophètes comme dans Matthieu **24 :11** ***« Plusieurs faux prophètes s'élèveront, et ils séduiront beaucoup de gens. »*** les fidèles ne se gardent plus des faux prophètes comme le dit Matthieu **7 :15** ***« Gardez-vous des faux prophètes. Ils viennent à vous en vêtement de brebis, mais au dedans se sont des loups ravisseurs. »***, **Matthieu 24 :24** «***Car il s'élèvera de faux Christs et de faux prophètes ; ils feront de grands prodiges et des miracles, au point de séduire, s'il était possible, même les élus. »*** [**Osée 4**](https://saintebible.com/lsg/hosea/4.htm)**:6 a-b :** *«****Mon peuple est détruit, parce qu'il lui manque la connaissance.»***

Effet, depuis 2016, ce projet de **jeu biblique** étaiten attente dans les pensées de l’un de nous et était remis toujours à plus tard, aujourd’hui prend forme. Ce jeu **biblique** permettra aux chrétiens de lire un peu plus et à connaître beaucoup de passages et d’histoires de la bible d’une part. Et d’autre part d’avoir le rêve d’être l’un des gagnants des **lots** ou d’être le vainqueur d’**une superbe villa de 35. 000.000 FCFA**. Ce **jeu biblique** permettra aussi le nantissement des caisses proposées plus bas ou autres.

**PREMIERE PARTIE**

1. **LES PARTICIPANTS AU JEU DES QUESTIONS DE THEOLOGIE BIBLIQUE**

Nous estimons que le **jeu biblique** pourrait belle et bien aider tout le monde à véritablement s’approcher et de connaitre la parole de Dieu au travers ici par **la BIBLE**. Si notre objectif était de toucher et d’atteindre au moins **100.000 participants**? En partant sur une base de **5.000 participants** pour chaque commune d’Abidjan, nous aurons environ **50.000 participants**. Doncles participants de l’intérieurs pourront facilement combler **les 50.000 participants** qui restent. L’objectif p**our nous c’est dépasser la barre de 20.000.000 personnes dans notre zone, qui lisent constamment** la parole de Dieu (**la BIBLE).** Le **Psaumes 119 verset 105** dit ceci**:** « *Ta parole est une lampe à mes pieds, Et une lumière sur mon sentier* ». Alors tous à **vos BIBLES**.

Partie démonstration

Une page d’accueil permettant à l’internaute de faire une démo avant de rentrer dans le vif du sujet.

1. **LE JEU DES QUESTIONS DE THEOLOGIE BIBLIQUE**

**Le jeu-questionnaire « JEU DES QUESTIONS DE THEOLOGIE BIBLIQUE (BIBLE QUIZ FADA) »** est un jeu pour toutes les personnes qui aiment les questions théologiques résidant en Côte d’Ivoire. Toute personne ayant un téléphone mobile **(Smartphone ou Androïde), une tablette ou un ordinateur** à la possibilité de participer.

Le coût de l’abonnement pour avoir accès au **jeu biblique** est de **100 FCFA** :

-  A l’inscription, doit le participant aura droit à 10 points d’office.

-  Pour obtenir des questionnaires, le participant doit faire une souscription d’au moins 5 questions.

L’abonné aura son jeu de questionnaire activé après une souscription à partir de son compte de la somme de **250 FCFA** pour recevoir **5 questions** pour la journée.

Pour participer au **jeu biblique « JEU DES QUESTIONS DE THEOLOGIE BIBLIQUE (BIBLE QUIZ FADA) »,** Les abonnés qui ont un téléphone mobile **(Smartphone ou Androïde) et tablette** seront invités à télécharger l’application « **BIBLE QUIZ FADA** », ou de se connecter via leur ordinateur en faisant entrer ou cliquant sur le lien « **BIBLE QUIZ FADA** », et après une partie démo de cinq (05) questions gratuites, ils seront invités à s’abonner au portail du **jeu biblique** avec somme de **100 FCFA** en suivant les instructions pour finaliser leur souscription : (**Jeu des Questions de Théologie Biblique (BIBLE QUIZ FADA)**).

Chaque jour (ils seront invités à souscrire) la somme de **250 FCFA** pour les cinq **(05) questions** de la journée.

L’abonné peut arrêter de jouer à tout moment.

Après son arrêt, il aura encore accès au portail du **jeu biblique** jusqu’à l’expiration de la période de son abonnement, pour lequel il a payé la somme de **100 francs CFA**. À la fin de cette période, il n’aura plus accès au portail du **jeu biblique (BIBLE QUIZ FADA)** comme tous les autres abonnés pour cette manche du **jeu biblique**.

Il pourra aussi résilier son abonnement en supprimant l’application de son téléphone mobile ou de sa **tablette.**

La seule option sera pour tous participant d’avoir de l’argent dans son compte mobile money ou une carte bancaire. Pour ne pas perdre des jours et des points, il doit s’assurer qu’il dispose toujours sur son compte mobile money ou sa carte bancaire.

1. **POURQUOI LE JEU DES QUESTIONS DE THEOLOGIE BIBLIQUE**

Nous voulons au travers ce **jeu biblique, permettre** aux chrétiens de retourner (ceux qui ne lisent plus) à leur bible pour en tirer les richesses et aussi permettre à des profanes de découvrir la bible. Pour recevoir d’abord les richesses spirituelles en vue de leur salut et les richesses matérielles pour leur épanouissement sur terre.

**Les objectifs à atteindre :**

* C’est aussi un moyen d’évangélisation des non chrétiens.
* La connaissance de la bible et la connaissance de Jésus-Christ par les chrétiens et les non chrétiens. Car ça sera aussi un bon moyen d’évangélisation des non chrétiens.
* La création d’une émission de grande envergure pour une télévision chrétienne de la place.
* La création d’emploi
* Un gain formidable ; parce que l’on connait Jésus-Christ et reçoit une belle récompense (pour une dépense de **30.100 FCFA**, durant quatre (04) mois, vous avez une villa de **35.000.000 FCFA**).
* etc.

**DEUXIEME PARTIE**

**REGLEMENT DU JEU DE THEOLOGIE BIBLIQUE**

**Entité organisatrice : LES PROMOTEURS**

**LES PROMOTEURS** se réservent le droit d'annuler ou de modifier le **jeu biblique** et les **présentes conditions générales** à tout moment. Tout changement sera affiché en ligne par **L’APPLICATION** « **BIBLE QUIZ FADA** » ou sur le site (www.biblequizfada.net).

1. **PRESENTATION**
   1. **L’organisateur :**

Les promoteurs (l’entité organisatrice) lancent un **Jeu biblique par SMS** sur téléphone portable (mobile) **Smartphone ou Androïde, tablette** ou l’ordinateur et sur une télévision de la place pour les toutes personnes (chrétiens laïcs et pasteurs) et (profanes etles sympathisants) qui possèdent un téléphone **Smartphone ou Androïde, une tablette ou un ordinateur**. Le **jeu biblique** donne aux fidèles (chrétiens laïcs et pasteurs) ou sympathisants et **autres** la possibilité de participer à donner des réponses à des questions pour gagner différents Lots. Le **jeu** **biblique** constituera d’une part à poser des questions de connaissance générale sur la bible **(à 95 %) ;** sur l’historique et l’actualité chrétienne (**à 5%).** D’autre part à répondre à des questions à choix multiple (QCM) pour les deux premières phases et une émission télévisée pour donner aux finalistes de répondre aux questions en directe. Le **jeu** **biblique** se déroulera sur une période de **120 jours**.

* 1. **Le jeu biblique comptera 3 étapes :**

1. **Un jeu payant** (coût d’abonnement est de **100 FCFA** coût journalier de **250 F**), permettant de jouer chaque jour **au jeu biblique sur le Mobile et la tablette ou l’ordinateur niveau 1** dénommé **« Disciples »**, consistant en une série de **5 questions réponses** sur des sujets bibliques et sujets d’histoire et d’actualité chrétienne auxquels l'abonné sera invité à répondre pendant **90 jours** pour la **1ème étape**.
2. **Un jeu payant** (coût journalier de **250 F**), permettant de jouer chaque jour **au jeu biblique sur le Mobile et le tablette ou l’ordinateur niveau 2** dénommé **« Maîtres »**, consistant en une série de **5 questions réponses** sur des sujets bibliques et sujets d’histoire et d’actualité chrétienne auxquels l'abonné sera invité à répondre pendant **30 jours** pour la **2ème étape**.
3. **Un jeu gratuit** permettant à chaque participant de jouer **au jeu biblique directement et répondre à un groupe de questionnaire à une émission télévisée sur une chaine de la place.** Le **jeu biblique** consistera pour les compétiteurs de s’affronter en directe sur des séries dequestionnaire sur des sujets de connaissances bibliques et sujets d’histoire et d’actualité chrétienne auxquels les sélectionnés seront invités à répondre pendant plus d’une heure pour la **3ème étape**.

Cette **3ème étape**,est composéede plusieurs types de questionnaires qui sont :

**C1- Questions collectives individuelles sur mobile :** Cette rubrique va consister à poser des questions aux compétiteurs qu’ils devront répondre par SMS sur **des tablettes** mobiles. Un message qui contiendra un jeu de dix (10) questions leur sera envoyé sur des tablettes qui seront mis en leur possession par l’**organisateur**. Il s’agira pour nous d’envoyer un SMS de dix (10) mêmes questions au même moment aux dix (10) compétiteurs de la finale. Un temps leur sera donné pour leurs réponses.

**C2-** **Questions à choix multiples sur mobile :** Cette rubrique va consister à poser des questions (QCM) aux compétiteurs qu’ils devront répondre par SMS sur **des tablettes** mobiles par (**vrai ou faux**) ou (**1 ou 2**). Un message qui contiendra un jeu de dix (10) questions leur sera envoyé sur des tablettes qui seront mis en leur possession par l’**organisateur**. Il s’agira pour nous d’envoyer par SMS dix (10) mêmes questions au même moment aux dix (10) compétiteurs de la finale. Un temps leur sera donné pour leurs réponses.

**C3- Questions relais** **individuelles :** Cette rubrique va consister à poser une chaine de 5 questions aux compétiteurs qu’ils devront répondre directement. Un tirage sera fait par chaque compétiteur dans une corbeille contenant des jeux de questionnaire. Il s’agira pour les compétiteurs de tirer au sort à tour de rôle un bout de papier sur lequel est inscrit un (01) numéro qui correspond à une chaine de cinq (05) questions. De façon individuelle chacun sera évalué selon son tirage. Un temps leur sera donné pour répondre à chaque question posée. Après une réponse fausse, le relais est interrompu.

**C4- Questions simple individuelles** **:** Cette rubrique va consister à poser des questions aux compétiteurs qu’ils ont eux-mêmes tirer au choix auxquels ils devront répondre directement. Un tirage sera fait par chaque compétiteur à tour de rôle dans une corbeille contenant des jeux de questionnaire et ce geste sera répété cinq (05) fois. Il s’agira pour les compétiteurs de tirer au sort à tour de rôle un bout de papier sur lequel est inscrit un (01) numéro qui correspond chacun à une (01) question. De façon individuelle chacun sera évalué selon son tirage. Un temps leur sera donné pour répondre à chaque question posée.

**C5- Questions à indices ou découvertes :** Cette rubrique va consister à trouver les réponses cachés derrière les cinq (5) indices au fur et à mesure. Un tirage sera fait par chaque compétiteur à tour de rôle dans une corbeille contenant des jeux de questionnaire et ce geste sera répété quatre (04) fois. Il s’agira pour les compétiteurs de tirer au sort à tour de rôle un bout de papier sur lequel est inscrit un (01) numéro qui correspond à une chaine de cinq (05) indices à découvrir. De façon individuelle chacun sera évalué selon son tirage. Un temps leur sera donné pour répondre à chaque question posée.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **indices ou découvertes** | | | | |
| Un  indice | Deux indices | Trois  indices | Quatre indices | Cinq indices |
| 50 points | 40 points | 30 points | 20 points | 10 points |

**C6- Questions bonus** qui vont permettre aux compétiteurs à répondre directement aux questions posées qui n’ont pas été répondues correctement. C’est dans les rubriques suivantes : **Questions relais, Questions individuelles et Questions à indices ou découverte**.

Nb : Seul les compétiteurs qui auront trouvé toutes les bonnes réponses dans les jeux de questionnaire pour lesquels il veulent les bonus. De C1 à C6 des temps seront donnés aux compétiteurs pour leurs différentes réponses.

1. **JEU BIBLIQUE**

* Les questionnaires seront portés sur la bible et sur les histoires et actualités chrétiennes.

Le **jeu biblique** constituera à répondre à des questions à choix multiple pour les deux premières phases.

* + 1. Chaque niveau donne accès à **une étape** en se basant sur le nombre de **points** obtenu à **l’étape précédente**.
    2. Les participants seront invités à jouer tous les jours pour culminer plus de **points** et augmenter leurs chances de remporter des lots.

Une fois les frais de l’abonnement et quotidiens acquittés, les participants recevront :

* + - Un message de confirmation de chargement, confirmant la participation par un chargement réussi, et contenant le lien pour accéder au jeu ou commencer à jouer.
    - Chaque question n’aura droit à une seule réponse envoyée par SMS (les 2 premières étapes) ou une réponse directe lors de la finale (quelques soit les rubriques).
    - Des SMS d’encouragement et de publicité seront envoyés à chaque participant.
    1. **Enregistrement et annulation**

**3.1** Pour s'inscrire et devenir un **participant** au **jeu biblique**, Les chrétiens (laïcs et pasteurs) ou autres abonnés **mobile ou tablette** devront télécharger l’application « **Bible Quiz FADA** » ou de se connecter via leur ordinateur en faisant entrer ou cliquant sur le lien puis suivre les instructions pour finaliser leur souscription.

**3.2** D'autres demandes d'inscription pourront être ajoutées de temps à autre pendant la durée du **jeu biblique**, à la seule discrétion de l'Organisateur.

**3.3** Les participants pourront se désabonner à tout moment pendant la durée du **jeu biblique** en arrêtant de jouer à « **Bible Quiz FADA** » ou supprimer l’application.

**3.4** Les participants qui auront annulé leur abonnement en supprimant l’application ou le lien pourront se réinscrire à tout moment pendant la période du **jeu biblique** en téléchargeant à nouveau l’Application « **Bible Quiz FADA** » et valider son inscription ou entrer à nouveau le lien sur le web et valider à nouveau son inscription.

1. **Frais d’abonnement**

**4.1** Les frais d'abonnement unique sont fixés à **100 FCFA** et le coût journalier est fixé à **250 FCFA**. Chaque jour, les participants pourront souscrire selon le cycle de facturation quotidien en vigueur pendant la durée active de l'abonnement.

**4.2** La souscription de **250 FCFA** que l’organisateur (**LES PROMOTEURS**) prendra pour rendre les participants admissibles à jouer sur le portail de **jeu biblique** au cours d’une journée donnée.

* 1. Les questions reçues par les compétiteurs expirent à 23 heures 59 minutes de la nuit du jour qu’ils les ont reçues (Exemple : questionnaire reçue à 23 heures 30 minutes, expire 23 heures 59 minutes).
  2. Le **jeu biblique** expire à 23 heures 59 minutes pour les 90 jours et pour les 30 jours comme prévus par l’organisateur (**LES PROMOTEURS**)

1. **Durée du jeu biblique**
   1. **La première étape** aura une durée de 90 jours, cette phase est ouverte à tous les participants de niveau 1 appelés : « **Disciples »** pendent 3 mois. La date de début sera le ……………………… 2023 à 00h00 et la date de fin sera le ………………2023 à 23h59 (la 1ère étape). Après 3 mois de compétition, une sélection de **100 participants** en tête de la compétition pourra poursuivre le **jeu biblique.**
   2. **La seconde étape** aura une durée de 30 jours. Cette phase est réservée aux **participants** de niveau 2 appelés : « **Maîtres »** (les participants ayant obtenu un certain nombre de point La date de début sera fixée 1 jour après la sélection des « **Maîtres »** du **jeu biblique (l**es **100 meilleurs 1ers** du **jeu biblique)**. Donc à la date du ……………………… 2023 à 00h00 à la date de fin du ………………2023 à 23h59 (la 2ème étape). Pendant 30 autres jours, ces **compétiteurs**, avec leur mobile et tablette ou ordinateur tenteront d’augmenter les points amassés dans la première manche du **jeu biblique** (la 1ère étape). Dans cette seconde étape, **les 10 meilleurs compétiteurs** seront sélectionnés pour la dernière phase (la finale).
   3. **La dernière étape** aura une durée de 1 heures 00. La date de cette manche finale sera fixée 5 à 10 jours après la deuxième phase. Donc la date du ……………………… 2023 de 15h00 à 17h00 (**la 3ème étape**). Cette phase va opposer **les 10 meilleurs** qui vont s’affronter avec des questions à répondre sur **des tablettes** et des questions à répondre directement au cours d’une émission télé.
   4. L'Organisateur (**LES PROMOTEURS**) se réserve le droit de reporter les dates de début et de fin d'une ou plusieurs semaines.
   5. L'Organisateur (**LES PROMOTEURS**) se réserve le droit de prolonger la durée du **jeu biblique** en mettant à jour les conditions générales.
   6. En cas de prolongement du **jeu biblique**, d’autres mesures seront communiquées aux participants.
2. **Les récompenses**

Le tableau suivant résume la période du **jeu biblique** ou les lots seront attribués :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Prix** | **1ère phase** | **2ème phase** | **3ème phase** |
| **Période du jeu biblique** | 90 jours | 30 jours | 1 heure |
| **Méthode de sélection des Gagnants** | Maximum de points accumulés | Maximum de points accumulés | Maximum de points accumulés |
| **Règle des points de participation** | Tous les points accumulés jusqu’à la fin de la période de sélection des 100 premiers **« Disciples »** | Tous les points accumulés jusqu’à la fin de la période de sélection des 10 premiers **« Maîtres »** | Tous les points accumulés jusqu’à la fin de la compétition |
| **Valeur des lots** | Les 100 reçoivent des tee-shirts à l’effigie du **jeu biblique** | 40 des 50 meilleurs recevront des smartphones et les 10 1ers recevront des polos à l’effigie du **jeu biblique**, des tablettes | Le vainqueur reçoit les clés d’une superbe villa de **35.000.000 FCFA** |

* 1. L'Organisateur (**LES PROMOTEURS**) se réserve le droit de modifier les récompenses pendant les prolongements potentiels du **jeu biblique**.
  2. La période de la sélection **des 100 meilleurs participants** pour la suite du jeu sera définie à compter de 00 heure 00 du jour du lancement du **jeu biblique**. Et se terminera à 23 heures 59 du 90ème jour de la période de la compétition.
  3. La période de la sélection **des 10 meilleurs participants** pour la suite du **jeu biblique** sera définie à compter de 00 heure 00 du jour du lancement du **jeu biblique**. Et se terminera à 23 heures 59 du 30ème jour de la période de la compétition.
  4. Les points seront alloués comme suit :

**1ère étape « Disciple »**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Action** | **Points** | **Tranches** | **Total** | **Total minimum pour être qualifié** |
| Chaque abonnement | 10 |  | 10 |
| Bonne réponse | 10 | (10x5) x 90 | 4.500 |
| Mauvaise réponse | 00 | (00x5) x 90 | 00 |
| « **Disciple**» à « **Maître**» | | | | 4.000 |

**2ème étape « Maître »**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Action** | **Points** | **Tranches** | **Total** | **Total minimum pour être qualifié** |
| Bonne réponse | 10 | (10x5) x 30 | 1.500 |
| Mauvaise réponse | 00 | (00x5) x 30 | 00 |
| « **Maître** » à « **Finaliste** » | | 4000+1000 | | 5000 |

**3ème étape « Finaliste »**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Action** | **Questions collectives individuelles (sur mobile)** | **Questions à choix multiples individuelles**  **(sur mobile)** | **Questions relais individuelles** | **Questions simples individuelles** | **Questions découverte** | **Questions bonus** |
| Nombre de question par rubrique | 10 | 10 | 05 | 05 | 5 (10x4) |  |
| 4 (20x4) |
| Bonne  réponse | 10 | 10 | 20 | 20 | 3 (30x4) |
| 2 (40x4) |
| Points pour la rubrique | **100** | **100** | **100** | **100** | **1 (50x4)** |
| Mauvaise réponse | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| Points  des manches précédentes | (1ère 10+4.500) + (2ème 1.500)=6.000 | | | | |
| Total Point sans les questions bonus | 6.000+ (3ème =600) = **6.600**+ (b.a=10) **= 6.610 + (**bonus= 00) = **?** | | | | | |

* 1. Les lots doivent être acceptés tels quels et ne peuvent être échangés contre d'autres lots que ceux offerts dans le cadre du lot.
  2. Les lots seront délivrés au plus tard dans les 10 jours suivant la proclamation des résultats finaux.

1. **Règles de participation**
   1. Pour des raisons de clarté et de crédibilité, un commissaire de justice sera associé pour superviser le **jeu biblique** « **Bible Quiz FADA** » avant et après chaque rubrique.
   2. **Le jeu biblique** sera ouvert aux résidents de la Côte d’Ivoire qui et possédant un téléphone mobile (**Smartphone ou Androïde)**, une tablette ou un ordinateur à l'exception de toutes les personnes qui seront considérées comme l'Organisateur (membre du comité de gestion), représentants et agents de l'Organisation, de leurs parents respectifs et de ceux avec lesquels l'un des précédents sont domiciliés.
   3. La personne qui possède **un numéro** ou qui a l'autorisation expresse du propriétaire **de ce numéro** de l'utiliser est considérée comme le Participant, quel que soit l'utilisateur réel du téléphone.

Pour être sélectionné pour la suite, un utilisateur doit avoir accumulé au moins **le nombre de points** minimum proposé de chaque niveau au cours de la période indiquée.

1. **Sélection du gagnant, notification et confiscation des lots**
   1. Les **100 sélectionnés** de 1**ème étape** seront choisis en fonction du nombre de points cumulés pendent 90 jours de compétition (**au moins 4000 points**). **Les 10 finalistes** seront choisis en fonction du nombre de points cumulés pendent les 90 jours plus les 30 jours de compétition (**au moins 5000 points**). Ils auront tous le droit de devenir le gagnant du **super lot** (**une villa de 35.000.000 FCFA**).
   2. Dans le cas où un sélectionné ne répondrait pas à tous les critères d'éligibilité, il sera remplacé par le compétiteur qui aura le plus grand nombre de point culminé entre des compétiteurs non sélectionnés.
   3. Chaque compétiteur sera contacté par **l'Organisateur** au numéro de téléphone portable qu'il utilisera pour participer au **jeu biblique**. **L'Organisateur** enverra des sms aux **100 compétiteurs sélectionnés** pour la **2ème étape** au moins 1 fois par jour sur une période de 2 jours. Si un compétiteur sélectionné ou des compétiteurs sélectionnés ne répondent pas après 2 jours de l’entame de la **2ème étape**, il sera remplacé ou ils seront remplacés par le compétiteur qui aura ou les compétiteurs qui auront le plus grand nombre de point culminé entre les compétiteurs non sélectionnés.
   4. Chaque compétiteur sera contacté par l'Organisateur au numéro de téléphone portable qu'il utilisera pour participer au jeu biblique ou un SMS par son e-mail sur son ordinateur. L'Organisateur enverra des sms aux 10 compétiteurs sélectionnés pour la 3ème étape au moins 1 fois par jour sur une période de 3 jours. Si un compétiteur sélectionné ou des compétiteurs sélectionnés ne répondent pas après 3 jours avant l’entame de la 3ème étape, il sera remplacé ou ils seront remplacés par le compétiteur qui aura ou les compétiteurs qui auront le plus grand nombre de point culminé entre les compétiteurs non sélectionnés.
   5. Si un des gagnants finalistes renonce à son lot, celui-ci restera à la disposition de **l'Organisateur**.
   6. En acceptant un lot, le gagnant consent à ce que son prénom, ses initiales, son nom de famille, sa région, sa ville de résidence, sa photographie et son portrait soient utilisés dans tout matériel promotionnel produit par **l'Organisateur**. Une telle utilisation ne donnera droit à aucune autre compensation au gagnant.
   7. Chaque Participant (personne physique) ne pourra recevoir qu'un seul lot (soit le lot du 1er, le lot du 2ème ou du 10ème). En cas d’égalité dans les points ; ensuite dans le temps ; à la fin des résultats finaux des questions, un tirage au sort servira à départager les compétiteurs.
   8. Toute dépense qui n'est pas explicitement indiquée comme faisant partie du lot, y compris, mais sans s'y limiter, l'assurance, les frais de voyage, l'hébergement, les droits de licence ou les taxes, sera sous la responsabilité du gagnant.
   9. La participation à ce **jeu biblique** est réservée aux personnes de plus de 11 ans.
2. **Abus et disqualification**

Les participants n’ayant pas l’âge indique par les organisateurs ou ne respectant pas le règlement établir ou les parents proches ou autres personnes jugés parents des organisateurs et des employés ne seront pas autorisés jouer ou à continuer de jouer au jeu biblique. L'**Organisateur** se réserve le droit de disqualifier tout participant soupçonné d'avoir manqué aux obligations.

1. **Responsabilités de l’organisateur**

La responsabilité de **l'Organisateur** sera strictement limitée dans l'attribution des lots. **L'Organisateur** ne peut être tenu responsable de tout retard ou impossibilité d'envoyer ou de recevoir des SMS en raison d'un problème technique. Tous les SMS seront considérés comme reçus par **l'Organisateur** lorsqu'ils seront enregistrés dans le système informatique du **jeu biblique** et non lorsqu'ils seront envoyés par le participant. Tous les SMS seront considérés comme reçus par le participant au moment où ils seront envoyés depuis le système informatique du **jeu biblique**. Les participants reconnaissent et acceptent que le journal du système informatique du **jeu biblique** sera la preuve de la date, de l'heure, de la minute et de la seconde de leur réception ou envoi de chaque message.

1. **Protection des données personnelles**

**11.1** En participant au **jeu biblique**, les participants acceptent expressément que les données personnelles qu'ils fournissent soient traitées par l**'Organisateur** aux fins de l'exécution du **jeu biblique** ainsi qu'à des fins de publicité du **jeu biblique** et de l'**Organisateur**. Il est précisé que l'**Organisateur** garantit que la publicité, impliquant le partage avec des tiers des données personnelles fournies à la suite de la participation au **jeu biblique**, (y compris par la télévision, la presse, les dépliants et autres moyens et formats de communication) ne sera faite qu'à l'égard des gagnants des lots et indiquera uniquement les noms et prénoms des gagnants, leur région, le lieu de leur résidence, leurs images et voix (contenus dans les enregistrements photographiques, audio, vidéo et autres types de documents, faits à l'occasion du **jeu biblique**). Les participants gagnants donnent, par leur participation au **jeu biblique**, leur consentement exprès à l'utilisation de ces données dans les formats définis ci-après.

**11.2** Conformément aux lois et règlements locaux, **l'Organisateur** respecte la vie privée des participants à ce **jeu biblique**, par laquelle il s'engage à utiliser la technologie sous une forme transparente et dans le strict respect des droits, libertés et garanties des citoyens et par la préservation de l'intimité de leur vie privée et familiale. Les données personnelles collectées dans le cadre de ce **jeu biblique** ne seront utilisées qu'aux fins du **jeu biblique** et seront traitées de manière privée et confidentielle. Elles ne doivent pas être divulguées à d'autres personnes ou organisations, sauf en cas de législation contraire ou lorsque les participants eux-mêmes l'autorisent. Les données seront stockées sur des serveurs dont l'accès sera contrôlé en fonction du besoin d'en connaître et limité par des mots de passe.

**CONCLUSION**

Chers **illustres révérends pasteurs**, nous voulons vous inviter à encourager vos fidèles à participer au jeu biblique « **Bible Quiz FADA** ». Car cela permettra d’abords aux fidèles de s’approcher plus de la bible ce qui leur donnera une ouverture sur la parole de Dieu et pourquoi pas, leur permettra de gagner des **lots** et à celui que le Seigneur fera grâce, il deviendra le vainqueur d’**une superbe villa de 35. 000.000 FCFA**.

En retour ce **jeu biblique** permettra la création de nombreux emplois indirectement et directement de donner des emplois aux membres du comité de gestion. Aussi partenaires des téléphones mobiles d’avoir de retombées financières à chaque manche du **jeu biblique**.

Enfin la création d’une émission pour enrichir une télévision ce qui suscitera de nouveaux et nombreux **téléspectateurs.**

**Que le Seigneur notre Dieu nous bénisse au Nom de Jésus !**

**Amen !!!**